

TENNIS DE TABLE

Situations de découverte



1- Le serveur

Objectif

- Découvrir et s'approprier le matériel.

Consigne : Faire tenir la balle et la raquette (ou équivalent) sur la main en suivant un parcours.



Variantes :

- Chronométrer le parcours.
- Modifier le parcours, introduction d'un slalom.
- Ajouter des obstacles à franchir sur le parcours.
- Changer de main.

2- Envoi-renvoi

Objectif

- Maîtriser la conduite et la transmission de la balle.

Consigne : Servir en envoyant la balle en avec sa main bien tendue à son camarade de l'autre côté de la table et en la faisant rouler.



Variantes :

- Changer de main.
- Comptabiliser le plus grand nombre d'échanges.

Matériel : papier aluminium, table avec surface lisse, planche à découper.



DENC
Direction de l'Enseignement
de la Nouvelle-Calédonie