

Défi n° 16 : Le ninja

Affrontement

Ce qu'il faut faire

But du jeu : être le dernier ninja en piste.

Je me mets en face de mon adversaire ou je forme un cercle très serré avec mes adversaires s'il y en a plusieurs. Tous ensemble, nous crions « **Ninja !!!** » très fort et nous reculons d'un pas en prenant une pose de kung-fu ou de karaté (je laisse parler mon imagination !).

Je dois de toucher une des deux mains de mon adversaire en un seul mouvement.

Une fois le mouvement terminé, je tiens la position d'arrivée en gardant l'équilibre !

C'est ensuite à mon adversaire de jouer, et ainsi de suite.

Si je parviens à toucher la main de mon adversaire, il la met dans son dos. S'il s'est fait toucher deux fois, il a perdu ou il est éliminé (à plusieurs) et sort du cercle.



Rôles à tenir : joueur + arbitre qui valide le mouvement.

Matériel : Aucun. Avoir suffisamment d'espace pour bouger sans se cogner.

Variantes

- Mode maître ninja : ne jouer qu'avec une seule main !
- Jouer assis si on manque de place, dans ce cas-là rester près de son adversaire et interdiction de bouger autre chose que le haut du corps !